DMG-A4J

ゲームボーイ 専用カートリッジ

ARETHA II

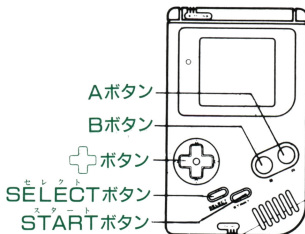
アレサII

取り扱い説明書

《目　次》

物語り

　大魔王ハワードのアーテラ大陸征服の夢は、アレサ王国の王女マテリアとシビルの活躍と、魔法によって生命を得た人形ドールの捨身の行動によりついえさった。
　そして、数年の歳月が流れ去ろうとしていた。
マテリアは、王位継承権を妹に譲り、気ままに暮らしていた。退屈な王宮の生活に嫌気がさしたのとフロイドがハロハロの町に戻ると言い出したので、育ての親の面倒を見ることを理由に王宮を飛び出した。
　シビルは、マテリアの妹エミリータと結婚し、王となり王国の再建に活躍していた。
　そして、人々が日々の平穏を自覚し始めた頃、ウルウル達魔導士の手によって蘇ったドールは、ウルウルの砦でウルウルと暮らしていた。
　そんなある日、ドールは、その身の内にハワード復活の予兆を感じとっていた。
　ドールは、その確証を求めるべく虹の国へと旅だっていった。
マテリアは、自分の誕生日のパーティにドールを招待しようとウルウルのもとへやってきたが、その事実を知りドールの後を追った。
　さあ！ 新たな冒険の旅が始まる。

1.操作キーの基本的な使い方

1-1.ボタン（十字キー）

マップ上でのキャラクターの移動やコマンド等を選ぶ時に使用します。

1-2.Aボタン

選んだコマンドを決定する時に使用します。

1-3.Bボタン

選んだコマンドをキャンセルしたり、コマンド選択画面を一つ前に戻す時に使用します。

1-4.STARTボタン

ほとんど使用しませんが、そうだんモードの呼び出しとゲームのコマンド選択に使用する事があります。

1-5.SELECTボタン

メニュー画面を表示します。
この画面では、キャラクターの状態や武器の装備、手持ちのア

イテム、システムの設定、ゲームのセーブやロードを行う事が出来ます。
もう一度押すとマップ画面に戻ります。

2. ゲームのロード（LOAD）とセーブ（SAVE）

2-1. 新しくゲームを始める。

スイッチを入れるとタイトル画面とスタート画面が交互に表示されます。
スタート画面から十字キーで、OPENING　STARTを選択しAボタンを押します。

2-2. 前の続きをする。

前回、保存（SAVE）したところからゲームを始める時、スタート画面から十字キーで、LOAD　STARTを選択しAボタンを押します。
またゲームの途中で、前回セーブしたところからやり直したい時は、ゲームのマップ画面上から、SELECTボタンを押すとメインメニュー（MAIN　MENU）の画面が現れます。
十字キーで、LOADを選択しAボタンを押します。
これでゲームの前回の状態からゲームを始めることが出来ます。

2-3.ゲームの保存（SAVE）

ゲームのマップ画面上から、SELECTボタンを押すとメインメニュー（MAIN　MENU）の画面が現れます。
十字キーで、SAVEを選択しAボタンを押します。
これで、ゲームが今の状態で保存されます。
セーブすると前の記録は書き換えられて新しい記録になります。

3.メインメニュー（MAIN　MENU）

マップ上で、SELECTボタンを押すとメインメニューが表示されます。

3-1.ステータス

キャラクターの状態を見ることが出来ます。
十字キーで、ステータスを選択しAボタンを押します。画面にキャラクターを選択する画面が現れます。状態を見たいキャラクターを十字キーで選択しAボタンを押すとそのキャラクター

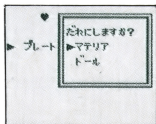
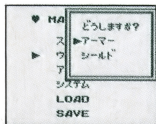
の状態を表示する画面になります。
NAME＝キャラクターの名前を表します。
PERA＝現在のキャラクターの持ち金を表します。
LEV＝キャラクターの現在のレベルを表します。
H・P＝キャラクターのヒットポイントを表します。
STR＝キャラクターの力の強さを表します。
AGL＝キャラクターの素早さを表します。
DEF＝キャラクターの防御力を表します。
十字キーで下に動かすと以下が表下されます。
SWO＝キャラクターの装備した武器を示します。
ARM＝キャラクターの装備した鎧を示します。
OPT＝キャラクターの装備した防具やお守りを示します。
SHI＝キャラクターの装備した楯を示します。
CON＝キャラクターが魔法や毒にかかった時などの体の健康状態を示します。
Bボタンで選択メニュー、もう一回Bボタンでメインメニューに、STARTボタンでマップ画面に戻ります。

3-2.ウェポン

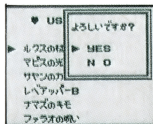
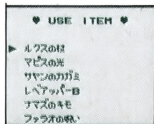
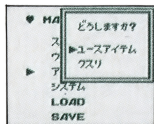
キャラクターに武器を装備させる時に使用します。
メインメニューから、十字キーでウェポンを選びAボタンを押すと装備しようとする武器や防具の選択画面が表示されます。

ソード＝十字キーでソードを選択しＡボタンを押すと装備させたいキャラクターの選択画面が表示されます。十字キーでキャラクターを選択し、Ａボタンを押すと現在そのキャラクターに装備可能な武器の一覧が表示されます。十字キーで武器を選び、Ａボタンを押すと-----からＵＳＥに変わり装備されたことを表します。
Ｂボタンを押すとキャラクターの選択画面、もう一回Ｂボタンを押すと武器、防具を選択する画面に戻ります。又、ＳＴＡＲＴボタンでマップ画面に戻ります。

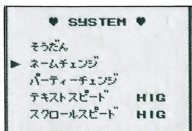
3-3. アーマー

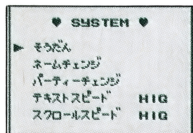
メインメニューから、十字キーでウェポンを選びＡボタンを押すと装備しようとする防具の選択画面が表示されます。
十字キーでアーマーを選択し、Ａボタンを押すと防具の選択画面が表示されます。
キャラクターには、アーマー（鎧）、シールド（楯）の二つの種類の防具が装備出来ます。
十字キーで装備したい防具の種類を選択しＡボタンを押すと、キャラクターに装備可能な防具の一覧画面が表示されます。
十字キーで装備させたい防具を選択しＡボタンを押すと誰に装備させるかの選択画面が表示されます。
装備させたいキャラクターを十字キーで選択しＡボタンを押す

と防具の選択画面に戻ります。
これで、今選んだ防具が装備された事になります。
Bボタンを押すとキャラクターの選択画面、もう一回Bボタンを押すと武器、防具を選択する画面に戻ります。又、STARTボタンでマップ画面に戻ります。
もう一度押すとメインメニューに戻ります。

3-4.アイテム

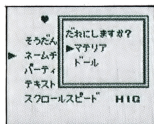
ゲーム中に買ったり、手に入れたりしたアイテムの一覧を見たり、アイテムを使用する時に使用します。
メインメニュー画面より、十字キーでユースアイテムかクスリを選択し、Aボタンを押すと現在持っているアイテムやクスリの一覧表が表示されます。
十字キーでそのアイテム又はクスリを選択し、Aボタンを押すとアイテム又はクスリを使うかどうかを確認する画面が表示されます。十字キーでYESを選んでAボタンを押すとそのアイテム又はクスリを使う事が出来ます。
また、そのアイテムが使用できない場合は、それを伝えるメッセージが表示されます。
NOを選ぶと選択画面に戻ります。
Bボタンを押すとそのアイテム又はクスリの選択画面、もう一回Bボタンを押すとユースアイテム又はクスリを選択する画面

に戻ります。又、STARTボタンでマップ画面に戻ります。

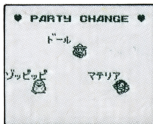
3-5.システム

キャラクターの名前を変えたり、並び替えをしたり、画面の文字の表示速度やキャラクターの動きの速さを変えたり出来ます。メインメニュー画面より、十字キーでシステムを選択し、Aボタンを押すとシステムメニューが表示されます。

3-5-1.そうだん

十字キーで、そうだんを選択すると、ゲームの現在の進行状況に応じたヘルプやその他のアドバイスが表示されます。ゲームにいきづまったらここを見てみましょう。（又そうだんは、ゲーム画面からスタートボタンで呼び出すことが出来ます。）

3-5-2.ネームチェンジ

キャラクターの名前を十字キーでネームチェンジを選択して、Aボタンを押すとキャラクターの選択画面になります。
十字キーで、名前を変えたいキャラクターを選んでAボタンを

押します。
名前の登録画面が表示され、十字キーを上下に動かすと文字が大きく表示されます。
変えたい名前の文字を表示させ、一文字づつAボタンを押して入力を行います。
変えた名前はNAMEの欄に表示されます。
もし間違えたら、Bボタンを押すと一文字前へ戻ります。
名前が決ったら、STARTボタンを押すとシステムメニューの画面に戻ります。

3-5-3.パーティーチェンジ

キャラクターの並べ替えを行います。
十字キーで選択し、Aボタンを押すとキャラクターの並べ替え画面になります。
十字キーの上下ボタンを押すと前後のキャラクターが、左右キーを押すと左右のキャラクターを入れ換えることが出来ます。
Bボタンで、システムメニューに戻ります。

3-5-4.テキストスピード

ゲーム画面上に表示される文字の表示速度を変える事が出来ます。

HiG＝速い、MID＝中、LOW＝遅い
Aボタンを押すごとに切り替わります。

3-5-5.スクロールスピード

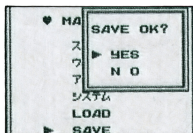
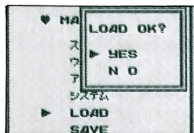
ゲーム画面上でのキャラクターの移動速度を変える事が出来ます。

HIG＝速い、MID＝中、LOW＝遅い
Aボタンを押すごとに切り替わります。

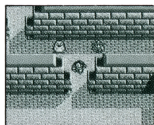
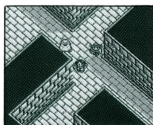
3-6.LOAD（ロード）

前回のセーブした状態

3-7.SAVE（セーブ）

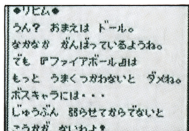
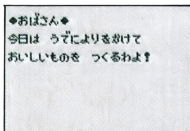
ゲームの途中で、現在時点の状態を記録し保存します。

4.移動と会話

4-1.移動

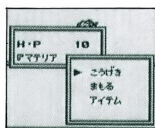
ゲーム画面上では、キャラクターは十字キーを使用して、上下左右斜め、八方向に移動出来ます。
キーをまっすぐ押したままでも、障害物は自動的に避ける事が出来ます。

4-2.会話

会話は、プレイヤーキャラクターが画面上のキャラクターに隣接すると自動的に会話画面になります。
会話はAボタンを押すことで次の会話にすすむか、もしくは会話画面からマップ画面に戻ります。

◆おばさん◆
今日は　うでによりをかけて
おいしいものを　つくるわよ！

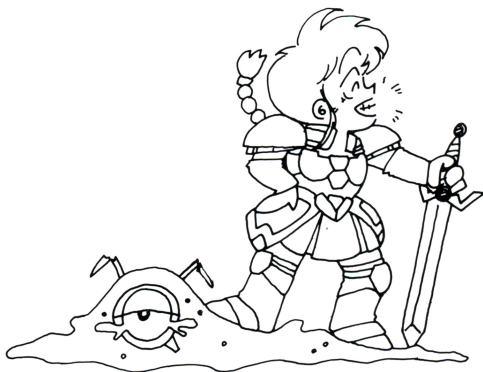
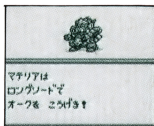
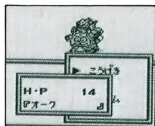
◆リヒム◆
うん？　おまえは　ドール。
なかなか　がんばっているようね。
でも　『ファイアボール』は
もっと　うまくつかわないと　ダメね。
ボスキャラには・・・
じゅうぶん　弱らせてからでないと
こうかが　ないわよ！

5.戦闘

マップ上（町や村を除く）では、いろいろなモンスターに遭遇します。

モンスター出現のメッセージが現れた後、戦闘画面が表示されます。
モンスター名が表示され矢印が点滅した画面になります。Aボタンを押すとパーティが戦うか逃げるかを決定する画面が表示されます。
十字キーで戦うか逃げるかを選択しAボタンを押してください。
（逃げられない場合もあります。）
戦うを選択すると、今度はキャラクター毎に行動を決める画面が表示されます。
選べる行動とは、戦う、守る、呪文、アイテムの４種類です。
十字キーで行動を選択して、Aボタンを押してください。次のキャラクターの行動選択画面が表示されます。
戦いは、相手のモンスターを倒すか逃げるかを選択するまで続けられます。
また、マテリアが、倒されるとゲームオーバーとなってしまいます。

5-1.戦う

キャラクターが装備している武器で戦う場合に選択します。

5-2.まもる

キャラクターが、相手の攻撃を防御するときに選択します。被害を少なくすることが出来ます。

5-3.マジック（呪文）

ドール＝魔法使いは、魔法を選択する事が出来ます。
魔法を使えるのは戦闘中のみです。
十字キーで魔法を選択しAボタンを押すと魔法の一覧リストが表示されます。
十字キーで使用する魔法を選択し、Aボタンを押します。これ

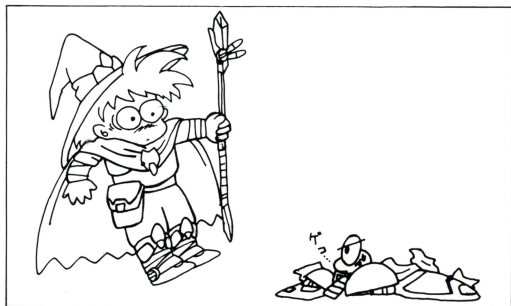
で魔法が使用されます。
参）マルキストフォース（魔法の書）リスト
キャラクターは、魔法の書にある魔法を、自分のHPを使用して使うことが出来ます。キャラクターは、自分のHPをよく確認して魔法を使いましょう。
難しい魔法ほど多くのHPを使用します。

5-4.マルキストフォースリスト

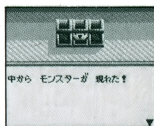
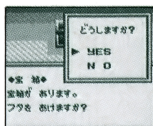
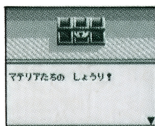
フォース（上）

ヒーリングA＝仲間一人のHPを最大値の25%回復させる。
プロテクションA＝仲間一人のでDEFを最大25%強化させる。
ストレンクスA＝仲間一人のSTRを最大25%強化させる。

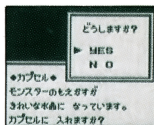
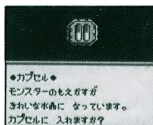
ファイアボールA＝モンスターを火球で水晶に変える。
スリープ＝モンスターを眠らせ戦闘不能にしＤＥＦ50％低下させる。
フィア＝モンスターをおびえさせ、戦闘不能にする。
ワイアード＝モンスターを金縛りにし戦闘不能にしＤＥＦ25％低下させる。
ポイズンブロウ＝攻撃力を50％低下させ、移動一歩ごとにＨＰを減少させる。
ロック＝モンスターを石化させ戦闘不能にする。
テレポート＝戦闘から逃げ出す。
フォース（中）
ヒーリングB＝仲間一人のＨＰを最大値の50％回復させる。
プロテクションB＝仲間一人のＤＥＦを最大50％強化させる。
ストレンクスB＝仲間一人のＳＴＲを最大50％強化させる。
ファイアボールB＝モンスターを火球で水晶に変える。
イリュージョン＝モンスターを幻惑する。
コンフュージョン＝モンスターを混乱させ仲間もしくは自分を攻撃させる。
リムーブA＝自分や仲間にかかった呪いを解く。
リサレクション＝死んだ仲間を蘇らせる。（体力ＭＡＸ）
フォース（下）
ヒーリングC＝仲間一人のＨＰを最大まで回復させる。
プロテクションC＝仲間一人のＤＥＦを最大まで強化させる。
ストレンクスC＝仲間一人のＳＴＲを最大まで強化させる。
ファイアボールC＝モンスターを火球で水晶に変える。
リムーブB＝自分や仲間にかかった呪いを解く。

デススペル＝モンスターを一撃で死の世界へ誘う。
ディスペル＝モンスターの魔法を封印する。
カウンター＝戦闘中あらゆる魔法の使用を封印する。
フォースA＝敵全部に対してダメージを与える。
フォース（別巻）
ヒーリングD＝仲間全員のＨＰを最大値の50%回復させる。
プロテクションD＝仲間全員のＤＥＦを50%強化させる。
ストレングス＝仲間全員のＳＴＲを最大値の50%強化させる。
リムーブC＝自分や仲間にかかった呪いを解く。
フォースB＝敵全部に対してダメージを与える。

5-4.戦闘の終了

モンスターを倒し、戦闘が終了すると宝箱が表示されます。
この中からお金や薬が手に入いる事があります。
キャラクターの特性にあわせてレベルの上昇があるとこの時画

面に表示されます。
また、箱の中からモンスターが飛び出してくる場合もあります。

6.カプセルモンスター

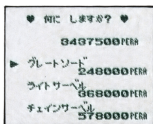
モンスターを倒すとき、マジックのファイアーボールA、B、Cを使用して行うと、モンスターを結晶にし、カプセルに入れて持ち歩く事が出来ます。
カプセルに入れたモンスターは、戦闘の時にカプセルモンスターとして、味方として使うことが出来ます。

6-1.カプセルに入れる

戦闘が終了するとカプセルに入れるかどうかの表示画面が表示されます。十字キーでYES、NOを選択しAボタンを押します。YESで、モンスターは、カプセルに封入されます。
カプセルに入れることが出来るモンスターは、一体だけです。
複数のモンスターを入れることは出来ません。

6-2.カプセルを使う

グループの戦うを選択すると、カプセルモンスターをパーティに参加させるかどうかを聞く画面が表示されます。
Aボタンを押すと選択画面になります。十字キーでYES、NOを選択しAボタンを押します。YESで、モンスターは、カプセルより取り出され味方としてキャラクターと共に戦います。
カプセルモンスターは、一回の戦闘にのみ使用可能です。戦闘が終るとカプセルの中のモンスターは消失します。

7.武器屋

刀の看板のある家は、武器屋です。
入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。

そして誰が入るか聞いてきます。キャラクターを選択すると「どうしますか?」(ものをかうかみせを出るか)の選択画面表示が表れます。
十字キーで「ものをかう」を選択しAボタンを押すと売ってる

そのキャラクターが装備できる武器の一覧が表示されます。十字キーで武器を選択しAボタンを押すと買うことが出来ます。そして画面は再びアイテムの選択画面に戻ります。
Bボタンで「みせをでる」か「ものをかうか」の選択画面に戻ります。Bボタンを押すか、十字キーとAボタンで「みせをでる」を選択すると画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

7-1.ソード

エストック

チェインサーベル

ドラゴンサーベル

●剣（マテリア専用）

マンゴーシュ＝短剣のこと、たいした威力はないが最初の内はレベルアップにかかせない武器です。
ロングソード＝通常の切るのに適した長い剣の事です。
レイピア＝細身の両刃の剣です。
エストック＝刃のない針のような剣楯や鎧も突き通す。突き専用の剣
ブロードソード＝刃の幅の広い大きく頑丈な剣。
グレートソード＝破壊力のある大きな剣。
ライトサーベル＝湾曲した刃を持つ破壊力の大きな剣。
チェインサーベル＝刃先が鋭く切ってもついても大きな破壊力を持つ。
ドラゴンサーベル＝大きな破壊力をもつが、耐久性に劣る。

ハワードソード

ハワードソード＝非常に取り扱いのよく、剣としては最高の破壊力を持つ剣の一つ。

●射撃兵器（ドール専用）

ボーラ

ダブルクロスボウ

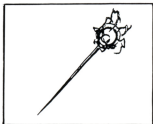
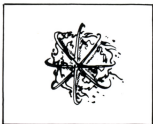
ドラゴンフォース

スリング＝パチンコの事で、石や鉄球を使って攻撃する。
ブロウガン＝吹き矢のこと。
ダート＝先に鋭い針を付けた短い矢。
ボーラ＝複数の紐の先に石や鉄球を付けまとめた物の一端を持って振り回し、相手に投げる武器。
ショートボウ＝とりまわしの良い短い弓。威力はさほどないが命中率が高い。
ロングボウ＝射程距離の長い大きな弓。威力、命中率共に高い。
クロスボウ＝機械的に弓を張り、人間の力で引く以上の破壊力をもたらす武器。
ライトクロスボウ＝軽量で取りまわしよくまとめられたクロスボウ。しかしながら破壊力はより高められている。
ダブルクロスボウ＝連射可能なクロウボウ。
ドラゴンフォース＝ドラゴンの牙で作った武器で、破壊力が大きい。

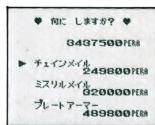
フルフォース＝魔法の武器で使用すると炎のかたまりが飛びだし敵をたおす。

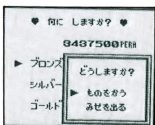
●その他の兵器（その他の仲間）

ミラーイメージ

ジアス

マルチボルト

メテオ

ウェブ＝蜘蛛の糸で相手の動きを止める。
バックファイア＝相手の攻撃力を50％跳ね返す。
ミラーイメージ＝分身の術で三連続攻撃が出来る。
ブレス＝相手に死を与える冷気を吐き出す。
ラルゴ＝相手の攻撃速度を二分の一にする。
ジアス＝相手に死をもたらす毒ガスを吐き出す。
デスサウンド＝幻聴で相手に死を与える。
エネルギーボルト＝エネルギーのかたまりを相手にぶつける。
アイスボルト＝氷の塊を相手にぶつける。
サンダーボルト＝雷電を相手にぶつける。
マルチボルト＝上記三つの複合したもの。
メテオ＝最大の破壊力を持つ火球を相手にぶつける。

♥ 何に しますか？ ♥
8437500PERA
▶ チェインメイル
249800PERA
ミスリルメイル
320000PERA
プレートアーマー
489800PERA

8. 防具屋（シールドショップとアーマーショップ）

楯の看板のある家は、防具屋です。
防具屋にはシールドショップとアーマーショップの二つの種類があります。
入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（ものをかうか、みせを出るか）の選択画面表示が表れます。
十字キーで物を買うを選択しAボタンを押すと売ってる防具の一覧が表示されます。
十字キーで防具を選択しAボタンを押すと買うことが出来ます。そして画面は再びアイテムの選択画面に戻ります。
Bボタンで「みせをでる」か「ものをかう」の選択画面に戻ります。Bボタンを押すか、十字キーとAボタンで「みせをでる」を選択すると画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

8-1.アーマー

●鎧（キャラクター共通）

シルクアーマー

スーツアーマー

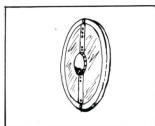
ミスリルメイル

Bドラゴンメイル

クロースアーマー＝布で出来た軽装の鎧。
シルクアーマー＝シルクで出来た軽装の鎧。
レザーアーマー＝なめし皮で作った鎧。
リングメイル＝皮の表面に金属のリングを縫いつけた鎧。
スプリントメイル＝リングメイルと同様に金属の板を縫いつけた鎧。
バンデットメイル＝スプリントメイルをより強化した鎧。。
チエインメイル＝金属の細かいリングを編み合わせて作った鎧。
スケイルメイル＝鱗のような金属片を用いた鎧。
ラメラーメイル＝金属の小片を縫いつけた鎧。
ミスリルメイル＝チエインメイルより軽く頑丈な鎧。
プレートアーマー＝金属の板を加工して作った頑丈な鎧。
ブレストプレート＝プレートアーマーを強化したもの。
スーツアーマー＝全身を被う金属製の鎧。
W（ホワイト）ドラゴンメイル＝ホワイトドラゴンの鱗で作られた。
B（ブラック）ドラゴンメイル＝ブラッ

クドラゴンの鱗で作られた最強の防御力を持つ鎧。
G（ゴールド）ドラゴンメイル＝ゴールドドラゴンの鱗で作られた最強の防御力を持つ鎧。

8-2.シールドリスト

●楯（キャラクター共通）

スモールシールド

スモールシールド＝木製の楯。
ラージシールド＝スモールシールドより一回り大きい木の楯に金属片を張り付けた楯。
スキュトム＝湾曲した長方形の楯。
タワーシールド＝スキュトムをより巨大にして全身を包み込む楯。

バックラー

バックラー＝小さな円形の楯で、敏捷性が高い。
ラウンドシールド＝円形の利点を最大限に活した耐久性の高い楯。

ラウンドシールド

ヒーターシールド＝五角形の楯で優れた防御力を持つ。
カイトシールド＝ヒーターシールドを縦に細長くしたような楯。
ブロンズシールド＝防御力、敏捷性を兼ね備えた優秀な楯。
シルバーシールド＝金属で出来た円形の楯、耐久性、防御力、敏捷性を兼ね備えた優秀な楯。

ナイトシールド

ゴールドシールド＝シルバーシールドを

より強化したもの。

ナイトシールド＝ゴールドシールドを更に軽く使いやすくしたもの。

フォースシールド＝魔力により防御力を強化した楯。

Wドラゴンシールド＝Wドラゴンの鱗で作られた楯。

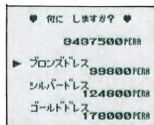
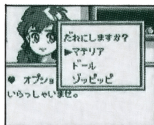
Bドラゴンシールド＝Bドラゴンの鱗で作られた楯。

Gドラゴンシールド＝Gドラゴンの鱗で作られた楯。

Wドラゴンシールド

Gドラゴンシールド

9.オプションショップ

キャラクターはオプションショップで、一つのオプション装備を身に付けることが出来ます。
入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。
そして誰が入るか聞いてきます。キャラクターを選択すると(ものをかうかみせを出るか)の選択画面表示が表れます。
十字キーで物を買うかを選択しAボタンを押すと売ってるそのキャラクターが装備できるオプションの一覧が表示されます。
十字キーでオプションを選択しAボタンを押すと買うことが出来ます。
そして画面は再びアイテムの選択画面に戻ります。
Bボタンで「みせをでる」か「ものをかうか」の選択画面に戻ります。Bボタンを押すか、十字キーとAボタンで「みせをでる」を選択すると画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

●オプション

ブロンズドレス

タリスマン

ガントレット

ドラゴンオーブ

シルバーシンボル

オプション装備には以下のアイテムがあります。

チャーム＝魔法で敵を魅いり外敵から身をまもるお守り。

ゴールドロッド＝全ての凶運から身をまもるお守り。

ブロンズドレス＝マテリアの防具兼おしゃれ着。

シルバードレス＝ブロンズドレスより高い防御力を持つ。

ゴールドドレス＝シルバードレスより高い防御力を持つ。

ゴールドシンボル＝Gキャヤツアイの魔力を引き出すシンボル。

タリスマン＝幸運をもたらすお守り。

シルバーロッド＝全ての凶運から身を守るお守り。

グローブ＝布製の手袋。

ヴァンブレイス＝腕を肩まで被う金属製の部分鎧。

ガントレット＝手を腕まで被う金属製の手袋で魔力で強化されている。

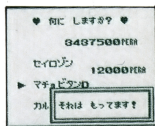
ブラックシンボル＝Bキャヤツアイの魔力で身を守るためのシンボル。

アミュレット＝病気や敵の攻撃から身を守るためのお守り。

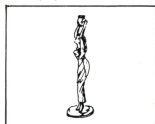
ブロンズロッド＝全ての凶運から身を守るお守り。
ファイアーオーブ＝火の宝珠で、所持者を包み込み身を守る。
クリスタルオーブ＝水晶の宝珠で、所持者を包み込み身を守る。
ドラゴンオーブ＝ドラゴンを支配する宝珠。
シルバーシンボル＝Sキャツアイの魔力で身を守るためのシンボル。

10. 薬屋

十字の看板のある家は、薬屋です。
入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。Aボタンを押すとどうしますかと書かれた(ものをかうかみせを出るか)の選択画面表示が表れます。
十字キーで「ものをかう」を選択しAボタンを押すと売ってる薬の一覧が表示されます。
十字キーで薬を選択しAボタンを押すと買うことが出来ます。そして画面は再びアイテムの選択画面に戻ります。

Bボタンで「みせをでる」か「ものをかう」かの選択画面に戻ります。Bボタンを押すか、十字キーとAボタンで「みせをでる」を選択すると画面が「また来てちょうだい」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

10-1.薬

メガフラッシュB

アチヨビタンA

アレサの呪文

リサリサA＝死亡した仲間一人（マテリアを除く）を復活させる。

リサリサB＝死亡した仲間全員（マテリアを除く）を復活させる。

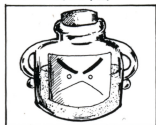
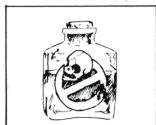
メガフラッシュA＝敵全員に(100÷モンスターの数）ダメージを与える。

メガフラッシュB＝敵全員に(300÷モンスターの数）ダメージを与える。

メガフラッシュC＝敵全員に(500÷モンスターの数）ダメージを与える。

メガフラッシュD＝敵全員に(800÷モンスターの数）ダメージを与える。

マチョビタンA＝ヒットポイントを 100まで回復出来る。

マチョビタンB＝ヒットポイントを 300まで回復出来る。

マチョビタンC＝ヒットポイントを500まで回復出来る。
マチョビタンD＝ヒットポイントを800まで回復出来る。
カルトジャムA＝仲間一人の武器・防具の修復をする。
カルトジャムB＝仲間全員の武器・防具の修復をする。
アレサの呪文＝あらゆる呪いを解き、HPを完全に回復させる。
オハイヨ＝スリープの魔法を解く。
ガンバルンバ＝フィアの魔法を解く。
カナキラー＝ワイヤードの魔法を解く。
ボイズンキラー＝ボイズンブロウの魔法を解く。
石ころコロリ＝ロックの魔法を解く。
ゲンカッくん＝イリュージョンの魔法を解く。
コンランドリー＝コンフュージョンの魔法を解く。
セイロゾン＝あらゆる呪いを解く。

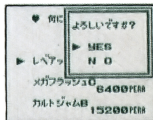
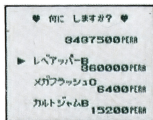
オハイヨ

ガンバルンバ

ポイズンキラー

石ころコロリ

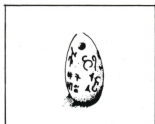
11.アップルマート（雑貨屋）

リンゴのマークのある看板の家は、雑貨屋です。
入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（ものをかうかみせを出るか）の選択画面表示が表れます。
十字キーで「ものをかう」を選択しAボタンを押すと売ってるアイテムの一覧が表示されます。
十字キーでアイテムを選択しAボタンを押すと買うことが出来ます。そして画面は再びどうしますかの選択画面に戻ります。
「みせをでる」かBボタンで画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

11-1.アイテム

これらのアイテムは謎解きに必要だったり、絶対に必要ではないがあると便利なものがあります。

アイテムの例

フォース上巻

ゾッピーの瞳＝世界に隠されたマジックカプセルの数を知ることが出来る。
ドラゴンの瞳＝世界に隠された宝箱の数を知ることが出来る。
ツカイッパー＝代わりに薬を買ってきて

ブルボン一世の石

ハロハロの羽

Gキャッツアイ

くれる。

レベアッパー＝パーティのレベルを上げる。

ケムケム＝モンスターを呼び出す。

マビスの光＝闇の魔物を退ける霊験あらたかな光を放射する。

サヤンのカガミ＝暗いドウクツを明るく照らす。

その他のアイテム

旅の途中でいろいろなアイテムを手に入れる事が出来ます。

アイテムの例

マジカルカプセル＝何が出て来るかはおたのしみ……？

見つけたらすぐ開けてみよう！

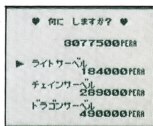
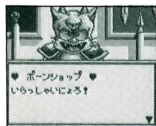
カプセル＝モンスターを封じ込めて、再生することが出来る。

×××の羽＝それぞれの名前の町へテレポートすることが出来る。

マルキストフォース＝魔法全書で、各々フォース上、中、下、別巻となっている。

キャッシュディスペンサー＝ゴールドカードをもっていれば、お金を借りることが出来ます。借金取りに気をつけて！

12.ポーンショップ

旅の途中で不要となった武器や防具を引きとって買ってくれる店のことです。
ここで不要になった武器や防具やオプションを引きとって貰って、新しい装備を買う資金の足しにしましょう。
マークは、各武器屋、防具屋（アーマーショップとシールドショップ)、オプションショップのマークと同じです。売り方も買う時と同様の操作です。

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因とはります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

※）このゲームは、RPG（ロールプレイゲーム）につき、シナリオの構成や内容についてのお問い合わせにはお答えできません。あらかじめ御了承願います。

製作・販売：㈱やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
制作・プログラミング：有限会社 日本アートメディア